



ASSOCIAÇÃO DOS EMPREGADOS DO SENAI
3º FESTIVAL DE BASQUETE 3X3 – CAPITAL E GRANDE SÃO PAULO
REGULAMENTO 2022

1. **DA FINALIDADE:** promover o conagraçamento entre os associados da Associação dos Empregados do SENAI - AES e seus dependentes.
2. O presente regulamento atende as disposições do Comunicado PDE Nº 09/2022, de 11 de Julho de 2022.
3. Será facultado às escolas interessadas inscreverem mais de uma equipe cada, de forma a atender a quantidade de associados que façam parte de seus quadros.
4. **DAS INSCRIÇÕES:** as inscrições das escolas e suas equipes irão até o dia 05 de Agosto de 2022, podendo, se necessário, ser complementadas com novos jogadores até o dia anterior à realização dos jogos.
 - Cada equipe será formada por um mínimo de 3 (três) a um máximo de 6 (seis) jogadores;
 - O festival será disputado na categoria Livre;
 - Serão aceitas inscrições, como jogadores, de sócios ativos, da escola interessada, ou sócios aposentados da AES;
 - A escola interessada poderá inscrever, como seus jogadores, sócios ativos de outras escolas, até um limite de 3 (três) por equipe, desde que aquelas escolas não estejam inscritas no festival;
 - Poderão ser inscritos pais de associados, até o limite de 2 (dois) por equipe;
 - Poderão ser inscritos maridos de associadas, até o limite de 2 (dois) por equipe;
 - Poderão ser inscritos sócios agregados, até o limite de 2 (dois) por equipe;
 - Poderão ser inscritos filhos dependentes de sócios, maiores de 18 e até 24 anos de idade, até o limite de dois por equipe.

OBSERVAÇÃO: associados que tiverem pendências financeiras com a AES não poderão participar do festival, sendo, portanto, vedadas as suas inscrições.

5. DOS JOGOS

- 5.1. As equipes, quando em quadra, deverão ser constituídas por 3 (três) jogadores, dos quais um será capitão, indicado em súmula. Será dada a primeira posse de bola, no início do jogo ou de eventual prorrogação, à equipe que ganhar o sorteio por lançamento de moeda.
- 5.2. Os jogos serão realizados em metade da quadra oficial de basquete, no esquema de transição, iniciado com o “Check Ball”. A partida não é paralisada quando uma equipe fizer uma “cesta”, sendo obrigatório, então, que a equipe contrária saia da linha de dois pontos para iniciar novo ataque. Este procedimento também será adotado no caso da recuperação de bola em rebote ou quando ela não saia pelas linhas laterais, central ou de fundo.
- 5.3. Os jogadores reservas terão local apropriado para permanecer sentados durante as partidas.
- 5.4. As equipes, durante as partidas, poderão manter até dois reservas nos lugares para eles determinados.

- 5.5. Não serão permitidas as presenças dos técnicos das equipes em quadra. As equipes não são obrigadas a contar com técnicos.
- 5.6. As partidas serão encerradas quando uma das equipes obtiver um número de pontos igual ou superior a 21 (vinte e um) ou quando esgotado o tempo regulamentar de 10 (dez) minutos. Nos casos de empates ao final do tempo regulamentar, serão dados acréscimos de 5 (cinco) minutos sucessivos, até que uma das equipes obtenha uma vantagem de 2 (dois) pontos sobre sua adversária.
- 5.7. Qualquer jogador substituído deverá manter-se na área dos reservas, sentado ou em aquecimento.
- 5.8. Não existirão posições determinadas na quadra.
- 5.9. Durante as partidas, apenas o capitão da equipe estará autorizado a dirigir-se aos árbitros, desde que a bola esteja fora de jogo, nos seguintes casos:
- Para solicitar explicações sobre aplicação de regras;
 - Para pedir autorização para: *mudança de uniformes ou equipamentos; pedido de tempo, que deve ser comunicado à mesa; verificação sobre pontuação atribuída a uma “cesta”*.
- 5.10. Não há limites para as substituições durante as partidas.
- 5.11. Valerão, para o festival, as regras da modalidade Basquetebol 3X3 - 2021 da Confederação Brasileira de Basquete/CBB, no que se referem à contagem de pontos, faltas, penalidades e decisões da arbitragem.
- 5.12. As partidas terão início com o sorteio por lançamento de moeda, atendendo-se ao estabelecido no item 5.1.
- 5.13. Cada equipe poderá cometer até 6 (seis) faltas coletivas. Ultrapassado esse limite, a cada falta coletiva cometida a equipe adversária fará jus a um lance livre.
- 5.14. Os jogadores não serão excluídos com base em seus números de faltas pessoais. Jogadores que cometerem suas segundas faltas antidesportivas serão desqualificados das partidas que estiverem disputando. As desqualificações poderão estender-se, a critério do organizador do festival, pelo restante do evento, principalmente nos casos de violência, agressão física ou verbal, interferência desonesta nos resultados de partidas ou outro que se assemelhe.
- 5.15. Se, eventualmente, a equipe não possuir reservas, poderá permanecer na disputa com 2 (dois) jogadores, devendo a partida ser encerrada se esse número se resumir a 1 (um).
- 5.16. Serão concedidos lances livres, antes das sextas faltas coletivas, quando houverem faltas sobre jogadores em progressão, conforme os critérios abaixo:
- Dentro do arco de dois pontos – um lance livre; se uma “cesta” tiver sido validada durante o lance da falta, o jogador receberá um lance livre de bonificação;
 - Se a falta for cometida fora da linha de dois pontos, serão concedidos dois lances livres; se houver uma cesta validada durante a jogada em que houve a falta, o jogador receberá, ainda, um lance livre de bonificação;
 - Nos casos de faltas técnicas ou antidesportivas, as equipes receberão um lance livre e a posse de bola.



- 5.17. Nos casos de faltas graves, agressões e posturas “antijogo” por parte de qualquer jogador, inclusive do capitão da equipe, poderá o mesmo ser expulso do jogo pela arbitragem, que determinará ao atleta que se retire do local onde esteja sendo realizada a partida.
- 5.18. Caberá, sempre, à arbitragem interpretar as faltas cometidas, considerando que o basquete é um jogo de contato.
- 5.19. Durante uma partida, cada equipe fará jus a um Tempo Técnico com duração de 30 segundos a um minuto.
- 5.20. Serão validados como “cestas” os casos em que a bola já tinha curso em direção à cesta, sendo contemplados nesses casos os tapas nas tabelas, puxada da redinha ou do aro em lances de defesa.
- 5.21. Os atletas participantes deverão apresentar seus documentos de identidade no início do festival, além de comprovar estarem nas condições estabelecidas no regulamento, quanto ao processo de inscrição.
- 5.22. O sistema de disputa será definido pelo Diretor de Esportes da Capital, considerado o número de equipes inscritas.
- 5.23. A fase “final” será disputada pelas quatro equipes melhor classificadas na fase anterior, identificadas pelas letras de “A” a “D”, após sorteio realizado pelos organizadores, obedecendo a seguinte tabela:

1º Jogo semifinal	EQUIPE “A”	VERSUS	EQUIPE “B”
2º Jogo semifinal	EQUIPE “C”	VERSUS	EQUIPE “D”
3º Jogo disputa/3º e 4º	PERDEDOR JOGO 1	VERSUS	PERDEDOR JOGO 2
4º Jogo/Final	VENCEDOR JOGO 1	VERSUS	VENCEDOR JOGO 2

6. DISPOSIÇÕES FINAIS: a AES será responsável pelas despesas havidas com

- Compra de material esportivo: bolas, bombas e bicos para inflar bolas, cronômetros e apitos;
- Jalecos para empréstimo às equipes que não possuam uniformes;
- Locação de quadra esportiva apropriada ao evento;
- Taxa de arbitragem;
- Medicamentos básicos para primeiros socorros.

OBSERVAÇÃO: se necessário, **com autorização da Diretoria Executiva**, a AES poderá subsidiar o transporte de equipes por meio de **Vans**, na base de **R\$ 5,00 por quilômetro rodado**, da escola participante até o local dos jogos, ida e volta, pelo menor percurso (Google Maps). **Não haverá reembolso** pelo uso de **veículos próprios** dos participantes.

7. ALIMENTAÇÃO: na hipótese de ser oferecido churrasco de confraternização ao final do festival, este terá seu valor subsidiado em 50% pela AES, para jogadores e seus dependentes, devendo os mesmos arcar com a diferença. Menores até sete anos serão isentos, e os que estiverem na faixa entre sete e doze anos pagarão 50% do valor. Estarão isentos de qualquer pagamento os organizadores do evento, num máximo de cinco,



indicados pelo Diretor de Esportes – Capital, estendendo-se a isenção aos seus dependentes. Ainda, estarão isentos os membros do Corpo de Administração da AES com seus dependentes. Os demais participantes farão o pagamento integral dos valores cobrados para a participação no churrasco.

Os casos omissos serão resolvidos pelo Diretor de Esportes – Capital e demais membros da organização do evento.

DEPARTAMENTO DE ESPORTE - CAPITAL