

18º FESTIVAL DE FUTEBOL SOCIETY DO INTERIOR- REGULAMENTO 2015.

1 – DA FINALIDADE:

Promover o conagração entre os Associados da AES e seus dependentes.

2 – DAS INSCRIÇÕES:

As inscrições das equipes serão aceitas até a data prevista no Comunicado da Diretoria Executiva da AES, podendo ser complementada até o dia anterior ao início da 1ª Fase dos jogos, de acordo com os seguintes critérios:

- 2.1 -Cada equipe deve ser formada com o mínimo de 7 (sete) e o máximo 16 (dezesesseis) jogadores;
- 2.2 -Sócios Ativos da UFP;
- 2.3 -Sócios da ativa de outras UFPs, máximo de três por equipe e/ou a critério da Coordenação após análise da situação, desde que a Escola de origem não tenha equipe inscrita.
- 2.4 -Pais de sócios, máximo de 2 (dois) por equipe;
- 2.5 -Maridos de sócias, máximo de 2(dois) por equipe;
- 2.6 -Sócios aposentados e/ou agregados, no máximo, de 2(dois) por equipe;
- 2.7- Filhos dependentes de sócios, maiores de 18 e até 24 anos, máximo 3 (três) por equipe.

OBSERVAÇÕES

O número de “atletas” mencionados nos itens 2.3 a 2.7, em campo, durante o desenvolver dos jogos será limitado a 3 (três).

Cada UFP poderá inscrever quantas equipes forem necessárias para atender o número de associados interessados, obedecendo-se os critérios estabelecidos nos itens de 2.1 a 2.7.

3 – DOS JOGOS:

- 3.1 – As regras dos jogos do campeonato serão as determinadas pela Confederação Brasileira de Futebol Society e com algumas adaptações mencionadas a seguir.
- 3.2 – As equipes deverão apresentar-se devidamente uniformizadas.
 - 3.2.1-O uniforme dos atletas compõe-se de camisa de manga curta ou manga comprida, calção curto, meias de cano longo, **calçado de futebol society (CHUTEIRAS NÃO SERÃO PERMITIDAS)**, ficando terminantemente proibido o uso de calçado que contenha travas.
 - 3.2.2-As caneleiras deverão estar completamente cobertas pelas meias e serem confeccionadas em material apropriado que ofereça proteção ao atleta (borracha, plástico, poliuretano ou material similar).
 - 3.2.3-Nas costas das respectivas camisas, obrigatoriamente, serão colocadas numeração, vedada a

repetição de números na mesma equipe.

3.2.4-O goleiro usará uniforme com camisa de cor diferente dos demais atletas, sendo-lhe permitido, com exclusividade, para fins de proteção, o uso de calça de agasalho.

3.3 – A partida será disputada por um máximo de 7 (sete) atletas, um dos quais o goleiro, sendo obrigatório estar entre os 7 (sete), no mínimo 4 (três) atletas da Unidade Escolar inscrita (sócio ativo).

3.4 – É vedado o início da partida sem que a equipe contenha um mínimo de 6 (seis) atletas nem será permitida sua continuação ou prosseguimento se uma ou ambas, ficar reduzida a pelo menos de 5 (cinco) atletas.

3.5 – O número de atletas reservas, para substituições, é limitado a 09 (nove).

3.6 – Será permitido um indeterminado n.º de substituições “volantes”, a qualquer tempo de jogo, sem necessidade de paralisação da partida, exceção feita ao goleiro que somente poderá ser substituído com a bola fora de jogo. Um atleta que tenha sido substituído poderá voltar à partida em substituição a outro.

3.7 – É vedada a substituição do goleiro por ocasião de cobrança de tiros livres direto ou indireto, salvo em caso de contusão grave por ele sofrida, comprovada pelo árbitro ou em caso de expulsão.

3.8 – O tempo de duração das partidas será de 20 minutos cada, dividido em dois períodos de 10 (dez) minutos cada com tempo máximo de 3 (três) minutos para descanso entre ambos.

3.9 – Em todas as fases será exigido documento dos "atletas" antes do início dos jogos para comprovar as condições previstas na cláusula "das Inscrições" deste regulamento.

3.10 – Na primeira fase, o sistema de disputa será elaborado pelo Diretor de Esportes do Interior, de acordo com o número de equipes inscritas, por regiões.

3.11 – Na fase final, as quatro equipes classificadas (a vencedora de cada região), jogarão conforme tabela abaixo:

(Haverá sorteio antes do início dos jogos, para definir as equipes de “A” a “D”)

JOGOS	EQUIPES		
1º JOGO	EQUIPE “A”	X	EQUIPE “B”
2º JOGO	EQUIPE “C”	X	EQUIPE “D”
3º JOGO	EQUIPE “A”	X	EQUIPE “C”
4º JOGO	EQUIPE “B”	X	EQUIPE “D”
5º JOGO	EQUIPE “A”	X	EQUIPE “D”
6º JOGO	EQUIPE “B”	X	EQUIPE “C”

3.12 – Para se definir a equipe Campeã, serão obedecidos os seguintes critérios:

- 1º – a equipe que obtiver o maior número de pontos, sendo:
- Vitória: 03 pontos
 - Empate: 01 ponto
 - Derrota: 00 ponto
- 2º – em caso de empate no número de pontos, confronto direto.
- 3º – se persistir o empate, a com maior saldo de gols.
- 4º – se persistir o empate, a com maior número de gols marcados
- 5º -se persistir o empate, a com menor número de gols sofridos.
- 6º – por último, se o empate ainda persistir, sorteio.

Obs: Este critério também é válido para as fases regionais.

3.12 – Nas fases regionais, poderão ocorrer chaves com 05 ou 06 times e haverá jogo final. Em caso de empate haverá cobrança de penalidades, para definir a equipe Campeã Regional, de acordo com os seguintes critérios:

- 03 (três) penalidades na primeira bateria, “alternadamente”, por jogadores diferentes, que estavam em campo no final da partida, inclusive o goleiro.
- 1 (um) a 1 (um), se necessário, na segunda bateria, por jogadores diferentes que estavam em quadra no final da partida, até que se tenha o vencedor.

4 – DAS INFRAÇÕES

4.1 – Os critérios das faltas e das incorreções dos jogos serão as determinadas pela Confederação Brasileira de Futebol Society.

4.2 – A infração punida com cartão “amarelo” ou “vermelho” ficará a critério do árbitro da partida, de acordo com a conduta disciplinar do atleta.

4.3 – O "atleta" punido com cartão amarelo e, no mesmo jogo, for passivo de um outro, será excluído da partida, sua equipe ficará com um jogador a menos por 2 minutos ou até "levar" gol e cumprirá um jogo de suspensão (se sua equipe continuar na competição).

4.4 – O atleta punido com o cartão “vermelho” por agressão, por jogada violenta ou por conduta não condizente com o espírito do festival estará automaticamente eliminado e será suspenso pelo prazo de um ano, a contar da data da infração.

4.4.1 -Contudo poderá, excluindo os motivos do parágrafo anterior e a critério dos coordenadores, participar dos jogos da próxima fase.

4.5 – Se houver alguma irregularidade com “atletas” inscritos (de acordo com o item “DAS INSCRIÇÕES, deste regulamento) e/ou com participantes dos jogos, em qualquer fase, A EQUIPE

SERÁ DESCLASSIFICADA E A PARTICIPAÇÃO VETADA NO PRÓXIMO FESTIVAL.

5 – DAS DESPESAS

5.1 – FASE REGIONAL

A AES subsidiará e/ou arcará com as seguintes despesas, todas elas comprovadas por Notas Fiscais, RPA ou Recibo Padrão, como segue:

- A -Aquisição de material esportivo e fotográfico:

-Bolas, bomba para inflar bola, bico, cronômetro e apito;

-Jalecos (para empréstimo as equipes que não possuir uniforme);

-Revelação de fotos para relatório.

- B -Locação de Campo Society (quando necessário);

- C –Locação de chácara para o almoço de confraternização (quando necessário);

- D-Taxa de arbitragem;

- E -Medicamentos (1ºs socorros);

- F -Auxílio transporte com VAN ou similares:

A AES pagará 100% das despesas com transporte com VAN ou similares.

O Representante da Escola deverá obter, no mínimo, 03 orçamentos com empresas que, se solicitado, apresentem o número da apólice de seguro com o valor assegurado.

O Representante da Escola, após fechar com a empresa contratada, deverá solicitar a emissão de Nota Fiscal, que deverá conter os seguintes dados:

-Associação dos Empregados do SENAI-AES Alameda Barão de Limeira, 539-Santa Cecília CEP:

01202-001-São Paulo CNPJ: 49.642.598/0001-01-Inscrição Estadual: Isento

-Viagem de (cidade de origem) a (cidade do evento).

-Preço total.

Observações:

-O Representante da Escola deverá entregar no dia do evento as originais das notas fiscais ao Coordenador Regional, estando anexados a estas as seguintes informações: nome do banco, número da agência e número da conta corrente.

-O Coordenador Regional encaminhará as notas fiscais à AES-A/C do Sr Alfredo/Ivani, para o devido pagamento.

-Excepcionalmente, poderá ser aceito o Recibo Padrão com autorização prévia do Presidente da Diretoria Executiva. Para tal, o Coordenador Regional deverá entrar em contato com o Diretor de Esportes do

Interior, com antecedência, que providenciará a autorização.

-Para o Departamento do Interior não haverá reembolso de despesas com uso de veículo próprio.

- G -Auxílio alimentação: A AES subsidiará despesas com alimentação, conforme a seguinte tabela:

“ATLETAS”	FAMILIARES DOS ATLETAS	SÓCIOS DA AES	CONVIDADOS	EQUIPE DE COORDENAÇÃO
50%	50%	50%	0%	100%

-O percentual será aplicado sobre a tabela de preços da empresa contratada pela AES. - Em todas as classes, participantes com idade até 7 anos estarão isento e de 7 a 12 anos pagarão 50% do valor estipulado. -Exemplo: Preço cobrado pelo Buffet, por pessoa: R\$ 50,00:

JOGADORES E SEUS DEPENDENTES				SÓCIOS DA AES			CONVIDADOS		
JOGADOR	ATÉ7	7 A 12	ACIMA12	ATÉ7	7-12	ACIMA12	ATÉ7	7 A 11	ACIMA11
25,00	0,00	12,50	25,00	0,00	12,50	25,00	7 0,00	25,00	50,00

5.2 – FASE FINAL

5.2.1 – A AES arcará/subsidiará além das despesas relacionadas nas letras de “A” a “E” da FASE REGIONAL, com as seguintes outras:

5.2.1.1 – 100% do transporte com VAN ou similares referente ao deslocamento dos “atletas”e de 1 (um) dependente das equipes Campeãs da Fase Regional (da cidade de origem ao Clube de Campo da AES, em Jundiaí).

5.2.1.2 – Estadia de um final de semana no Clube de Campo de Jundiaí (menos gastos na lanchonete):

OBS: CASO O CLUBE DE CAMPO DA AES ESTIVER EM REFORMA, O LOCAL DOS JOGOS FINAIS SERÁ REALIZADO, EXCEPCIONAMENTE, EM OUTRA SEDE,OUVIDA A DIRETORIA EXECUTIVA.

-Aos “atletas” das equipes finalistas e de mais um dependente, o equivalente a 100% do preço determinado pela AES, desde que o “atleta” tenha sido inscrito no prazo estabelecido no item “DAS INSCRIÇÕES” deste Regulamento e tenha participado dos jogos da Fase Regional.

-Para os demais dependentes ou convidados dos “atletas” finalistas, limitado a quatro, será cobrada a taxa correspondente às diárias de acordo com Comunicado AES e o valor proporcional do

transporte com VAN ou similar referente ao deslocamento .

Observação:

Será reservado, para cada equipe finalista, 5 (CINCO) apartamentos, com acomodação para, no máximo, seis (6) pessoas cada um.

5.2.1.3 – Premiação: Troféus e medalhas.

5.2.1.4- Churrasco de Confraternização: Será oferecido pela AES nas dependências do Clube de Campo, após os jogos, visando á integração dos participantes, conforme a seguir:

- Aos “atletas” das equipes finalistas e de mais 1 (UM) dependente, o equivalente a 100% do preço estabelecido pelo Buffet.
- O valor do rateio do churrasco de confraternização será de 50% do valor do Buffet para sócios e dependentes, e de 100% do valor do Buffet para convidados.

Os casos omissos deste regulamento e do regulamento da Confederação Brasileira de Futebol Society, adaptadas para este Campeonato, serão resolvidos pelo Diretor de Esportes do Interior e Coordenadores Regionais.

Comissão Organizadora