



**16º FESTIVAL DE FUTSAL DO INTERIOR - CATEGORIA
VETERANO-REGULAMENTO 2023.**

1 – DA FINALIDADE:

Promover o conagraçamento entre os Associados da AES e seus dependentes.

2 – DAS INSCRIÇÕES:

As inscrições das equipes serão aceitas até a data prevista no Comunicado da Diretoria Executiva da AES, podendo ser complementada até o dia anterior ao início da 1ª Fase dos jogos, de acordo com os seguintes critérios:

- 2.1 - Cada equipe deverá ser formada com o mínimo de 7 (sete) no máximo 14 (quatorze) jogadores com idade a partir de 35 anos e 1 (um) Técnico;
- 2.2 - Sócios ativos e aposentados da UFP;
- 2.3 - Sócios da ativa e aposentados de outras UFPs, máximo de quatro por equipe e/ou a critério da Coordenação após análise da situação, desde que a Escola de origem não tenha equipe inscrita;
- 2.4 - Pais de sócios, máximo de 2 (dois) por equipe;
- 2.5 – Sogros de sócios, máximo de 2 (dois) por equipe;
- 2.6 - Maridos de sócias, máximo de 2(dois) por equipe;
- 2.7 - Agregados, no máximo, de 2(dois) por equipe;
- 2.8 - O Técnico deverá ser associado, dependente ou agregado.

OBSERVAÇÕES:

- *O número de “atletas” mencionados nos itens 2.3 a 2.7, em quadra, durante a realização dos jogos será limitado a 2 (dois);*
- *Cada UFP poderá inscrever até **DUAS** equipes obedecendo-se os critérios estabelecidos nos itens de 2.1 a 2.8;*
- *As UFPs que inscreverem **DUAS** equipes e estiverem na mesma fase regional e que no sorteio caírem no mesmo grupo, farão o primeiro jogo entre si, independente do sorteio das equipes participantes;*
- *Os “atletas” inscritos no prazo estabelecido, que por motivo de trabalho ou de saúde não puderam participar da fase regional, poderão participar da fase final, desde que apresentem justificativa.*

3 – DOS JOGOS:

- 3.1 - As regras dos jogos do campeonato serão as determinadas pela Confederação Brasileira de Futebol de Salão e com algumas adaptações mencionadas a seguir.
 - 3.2.1 – As equipes deverão apresentar-se devidamente uniformizadas.
 - 3.2.2 - O uniforme dos atletas compõe-se de camisa de manga curta ou manga comprida, calção curto, meias de cano longo, tênis confeccionados de couro macio, ficando terminantemente proibido o uso de sapatos com solado de couro ou pneu ou que **contenha travas.**

- 3.2.3 - As caneleiras deverão estar completamente cobertas pelas meias e serem confeccionadas em material apropriado que ofereça proteção ao atleta (borracha, plástico, poliuretano ou material similar).
- 3.2.4 - Nas costas das respectivas camisas, obrigatoriamente, serão colocadas numeração, vedada a repetição de números na mesma equipe.
- 3.2.5 - O goleiro usará uniforme com camisa de cor diferente dos demais atletas, sendo-lhe permitido, com exclusividade, para fins de proteção, o uso de calça de agasalho.
- 3.2 – A partida será disputada por um máximo de 5 (cinco) atletas, um dos quais o goleiro, **sendo obrigatório estar entre os 5 (cinco), no mínimo 3 (três) atletas da Unidade Escolar inscrita (sócio ativo).**
- É vedado o início da partida sem que a equipe contenha um mínimo de 4 (quatro) atletas. Não será permitida sua continuação ou prosseguimento se uma ou ambas, ficar reduzida a pelo menos 3 (três) atletas.
- 3.3 - O número de atletas reservas, para substituições, é limitado a 9.
- 3.4 - Será permitido um indeterminado nº de substituições “volantes”, a qualquer tempo de jogo, sem necessidade de paralisação da partida, exceção feita ao goleiro que somente poderá ser substituído com a bola fora de jogo. Um atleta que tenha sido substituído poderá voltar à partida em substituição a outro.
- 3.5 - É vedada a substituição do goleiro por ocasião de cobrança de tiros livres direto ou indireto, salvo em caso de contusão grave por ele sofrida, comprovada pelo árbitro ou em caso de expulsão.
- 3.6 - O tempo de duração das partidas será de 20 minutos cada, dividido em dois períodos de 10 (dez) minutos cada com tempo máximo de 3 (três) minutos para descanso entre ambos. Quando a tabela contar com um máximo de 04 equipes, o tempo de jogo poderá ter a duração de 30 minutos cada, dividido em dois períodos de 15 (quinze) minutos cada.
- 3.7 - Será concedido às equipes disputantes, objetivando dar instruções aos atletas, o direito de solicitar o pedido de 1 (um) tempo em cada período da partida, sendo 1(um) minuto a duração de cada tempo solicitado, respeitando-se os seguintes princípios:
- Os técnicos ou treinadores das equipes deverão solicitar o tempo ao árbitro ou mesário;
 - Os pedidos de tempo somente serão concedidos quando a bola estiver fora de jogo e a posse de bola for da equipe solicitante;
 - Se uma equipe não solicitar tempo no primeiro período da partida não poderá acumular para usá-lo no segundo período;
 - O cronômetro será parado quando o tempo for utilizado para esse fim.

3.8 - A partir da **terceira** falta no período, a equipe que sofreu a falta terá direito ao tiro livre direto.

3.9 - Em todas as fases será exigido documento dos "atletas" antes do início dos jogos para comprovar as condições previstas na cláusula "das Inscrições" deste regulamento.

3.10 - Na primeira fase, o sistema de disputa será elaborado pelo Diretor de Esportes do Interior, de acordo com o número de equipes inscritas, por regiões.

3.11 - Na fase final, as quatro equipes classificadas (a vencedora de cada região), jogarão conforme tabela abaixo:

(Haverá sorteio antes do início dos jogos, para definir as equipes de "A" a "D")

1º JOGO	EQUIPE "A"	X	EQUIPE "B"
2º JOGO	EQUIPE "C"	X	EQUIPE "D"
3º JOGO	EQUIPE "D"	X	EQUIPE "A"
4º JOGO	EQUIPE "B"	X	EQUIPE "C"
5º JOGO	EQUIPE "C"	X	EQUIPE "A"
6º JOGO	EQUIPE "B"	X	EQUIPE "D"

3.11.1 - Para declarar a equipe Campeã, serão obedecidos os seguintes critérios:

1º – a equipe que obtiver o maior número de pontos, sendo:

- Vitória: 3 pontos;
- Empate: 1 ponto;
- Derrota: 0 ponto.

2º – em caso de empate no número de pontos, confronto direto.

3º – se persistir o empate, a com maior saldo de gols.

4º – se persistir o empate, a com maior número de gols marcados.

5º - se persistir o empate, a com menor número de gols sofridos.

6º – por último, se o empate ainda persistir, sorteio.

Obs: Este critério também é válido para as fases classificatórias.

3.12– Em caso de empate no jogo final haverá cobrança de penalidades, para definir a equipe Campeã, de acordo com a tabela pré-estabelecida:

- 3 (três) na primeira bateria “alternadamente”, por jogadores diferentes, que estavam em quadra, no final da partida, inclusive o goleiro.
- 1 (um) a 1 (um), se necessário, na segunda bateria, por jogadores diferentes, até que se tenha o vencedor.

4 – DAS INFRAÇÕES:

- 4.1 - Os critérios das faltas e das incorreções dos jogos serão as determinadas pela Confederação Brasileira de Futsal.
- 4.2 - A infração punida com cartão “amarelo” ou “vermelho” ficará a critério do árbitro da partida, de acordo com a conduta disciplinar do atleta.
- 4.3 - O "atleta" punido com cartão amarelo e, no mesmo jogo, for passivo de um outro, será excluído da partida, sua equipe ficará com um jogador a menos por 2 minutos ou até "levar" gol e cumprirá um jogo de suspensão (se sua equipe continuar na competição).
- 4.4 - O atleta punido com o cartão “vermelho” por agressão, por jogada violenta ou por conduta não condizente com o espírito do festival estará automaticamente eliminado e será suspenso pelo prazo de um ano, a contar da data da infração.
- 4.4.1 - *Contudo poderá, excluindo os motivos do parágrafo anterior e a critério dos coordenadores, participar dos jogos da próxima fase.*
- 4.5 – Se houver alguma irregularidade com “atletas” inscritos (de acordo com o item “DAS INSCRIÇÕES, deste regulamento) e/ou com participantes dos jogos, em qualquer fase, A EQUIPE SERÁ DESCLASSIFICADA E A PARTICIPAÇÃO VETADA NO PRÓXIMO FESTIVAL.

5– DA PREMIAÇÃO:

- Troféus para todos os times;
- Medalhas para Campeão, Vice-Campeão e 3º colocado.

Os casos omissos deste regulamento e do regulamento da Confederação Brasileira de Futsal, adaptadas para este Campeonato, serão resolvidos pelo Diretor de Esportes do Interior e Coordenadores Regionais.

Comissão Organizadora