



## **16º FESTIVAL DE FUTSAL DA CAPITAL - CATEGORIA MASTER**

### **REGULAMENTO 2023**

#### **1 – DA FINALIDADE:**

Promover o conagraçamento entre os Associados da AES e seus dependentes.

#### **2 – DAS INSCRIÇÕES:**

As inscrições das equipes serão aceitas até a data prevista no Comunicado da Diretoria Executiva da AES, podendo ser complementada, **APENAS EM CASOS EXPECIONAIS**, até **05 (cinco) dias antes** ao início da 1ª Fase dos jogos, de acordo com os seguintes critérios:

- 2.1 - Cada equipe deve ser formada com o mínimo de 7 (sete), no máximo 14 (quatorze) jogadores e 1 (um) Técnico (opcional);
- 2.2 - Sócios ativos e aposentados da UFP;
- 2.3 - Sócios da ativa e aposentados de outras UFPs, sem limites por equipe, desde que a Escola de origem não tenha equipe inscrita;
- 2.4 - Pais de sócios, sem limites por equipe;
- 2.5 - Filhos dependentes de sócios, com idade de 40 anos ou mais, sem limites por equipe (apresentar documento no dia do evento);
- 2.6 - Maridos de sócias, sem limites por equipe;
- 2.7 - Agregados, sem limites por equipe;
- 2.8 - O Técnico deverá ser associado, dependente ou agregado.

#### **OBSERVAÇÕES:**

- *O número de “atletas” mencionados nos itens 2.3 a 2.7, em quadra, durante a realização dos jogos será limitado a 2 (dois);*
- *Cada UFP poderá inscrever até 02 (DUAS) equipes obedecendo-se os critérios estabelecidos nos itens de 2.1 a 2.8;*
- *As UFPs que inscreverem 02 (DUAS) equipes e estiverem na mesma fase regional e que no sorteio caírem no mesmo grupo, **farão o primeiro jogo entre si**, independente do sorteio das equipes participantes;*
- *Os “atletas” que não participarem dos jogos da Fase Regional **NÃO** poderão jogar na Fase Final;*
- *Os “atletas” inscritos no prazo estabelecido, que por motivo de trabalho ou de saúde não puderam participar da Fase Regional, poderão participar da Fase Final, desde que apresentem justificativa.*



### 3 – **DOS JOGOS:**

3.1- As regras dos jogos do campeonato serão as determinadas pela Confederação Brasileira de Futebol de Salão e com algumas adaptações mencionadas a seguir.

3.1.1– As equipes deverão apresentar-se devidamente uniformizadas.

3.1.2- O uniforme dos atletas compõe-se de camisa de manga curta ou manga comprida, calção curto, meias de cano longo, tênis confeccionados de couro macio, ficando terminantemente proibido o uso de sapatos com solado de couro ou pneu ou que **contenha travas**.

3.1.3- As caneleiras deverão estar completamente cobertas pelas meias e serem confeccionadas em material apropriado que ofereça proteção ao atleta (borracha, plástico, poliuretano ou material similar).

3.1.4- Nas costas das respectivas camisas, obrigatoriamente, serão colocadas numeração, vedada a repetição de números na mesma equipe.

3.1.5- O goleiro usará uniforme com camisa de cor diferente dos demais atletas, sendo-lhe permitido, com exclusividade, para fins de proteção, o uso de calça de agasalho.

3.2– A partida será disputada por um máximo de 5 (cinco) atletas, um dos quais o goleiro, **sendo obrigatório estar entre os 5 (cinco), no mínimo 3 (três) atletas da Unidade Escolar inscrita (sócio ativo)**.

- É vedado o início da partida sem que a equipe contenha um mínimo de 4 (quatro) atletas. Não será permitida sua continuação ou prosseguimento se uma ou ambas, ficarem reduzidas a pelo menos 3 (três) atletas.

3.3 - O número de atletas reservas, para substituições, é limitado a 9 (nove).

3.4 - Será permitido um indeterminado nº de substituições “volantes”, a qualquer tempo de jogo, sem necessidade de paralisação da partida, exceção feita ao goleiro que somente poderá ser substituído com a bola fora de jogo. Um atleta que tenha sido substituído poderá voltar à partida em substituição a outro.

3.5- É vedada a substituição do goleiro por ocasião de cobrança de tiros livres direto ou indireto, salvo em caso de contusão grave por ele sofrida, comprovada pelo árbitro ou em caso de expulsão.

3.6- O tempo de duração das partidas será de 20 minutos cada, dividido em dois períodos de 10 (dez) minutos cada com tempo máximo de 3 (três) minutos para descanso entre ambos. Quando a tabela contar com um máximo de 04 equipes, o tempo de jogo poderá ter a duração de 30 minutos cada, dividido em dois períodos de 15 (quinze) minutos cada a critério da Comissão Organizadora levando-se em consideração o número de equipes inscritas.

3.7- Será concedido às equipes disputantes, objetivando dar instruções aos atletas, o direito de solicitar o pedido de 1 (um) tempo em cada período da partida, sendo 1(um) minuto a duração de cada tempo solicitado, respeitando-se os seguintes princípios:



- Os técnicos ou treinadores das equipes deverão solicitar o tempo ao árbitro ou mesário;
- Os pedidos de tempo somente serão concedidos quando a bola estiver fora de jogo e a posse de bola for da equipe solicitante;
- Se uma equipe não solicitar tempo no primeiro período da partida não poderá acumular para usá-lo no segundo período;
- O cronômetro será parado quando o tempo for utilizado para esse fim.

3.8 - A partir da terceira falta no período, a equipe que sofreu a falta terá direito ao tiro livre direto.

3.9- Em todas as fases será exigido documento dos "atletas" antes do início dos jogos para comprovar as condições previstas na cláusula "das Inscrições" deste regulamento.

3.10 - Na primeira fase, o sistema de disputa será elaborado pelo Diretor de Esportes da Capital, de acordo com o número de equipes inscritas, por regiões.

3.11 - Na fase final, as quatro equipes classificadas (a vencedora de cada região ou dos chaveamentos), jogarão conforme tabela abaixo:

(Haverá sorteio antes do início dos jogos, para definir as equipes de “A” a “D”)

<b>1º JOGO</b>	<b>EQUIPE “A”</b>	<b>X</b>	<b>EQUIPE “B”</b>
<b>2º JOGO</b>	<b>EQUIPE “C”</b>	<b>X</b>	<b>EQUIPE “D”</b>
<b>3º JOGO</b>	<b>EQUIPE “D”</b>	<b>X</b>	<b>EQUIPE “A”</b>
<b>4º JOGO</b>	<b>EQUIPE “B”</b>	<b>X</b>	<b>EQUIPE “C”</b>
<b>5º JOGO</b>	<b>EQUIPE “C”</b>	<b>X</b>	<b>EQUIPE “A”</b>
<b>6º JOGO</b>	<b>EQUIPE “B”</b>	<b>X</b>	<b>EQUIPE “D”</b>

- Para declarar a equipe Campeã, serão obedecidos os seguintes critérios:

1º – em equipe que obtiver o maior número de pontos, sendo:

- Vitória: 3 pontos;
- Empate: 1 ponto;
- Derrota: 0 ponto.

2º – em caso de empate no número de pontos, confronto direto. 3º – se

persistir o empate, a com maior saldo de gols.

3º – se persistir o empate, a com maior número de gols marcados. 5º - se

persistir o empate, a com menor número de gols sofridos.



4º – por último, se o empate ainda persistir, cobrança de penalidades.

- 3 (três) na primeira bateria, “alternadamente”, por jogadores diferentes, que estavam em quadra, no final da partida, inclusive o goleiro.  
1 (um) a 1 (um), se necessário, na segunda bateria, por jogadores diferentes, até que se tenha o

vencedor.

#### 4 – DAS INFRACÇÕES:

4.1 - Os critérios das faltas e das incorreções dos jogos serão as determinadas pela Confederação Brasileira de Futsal.

4.1.1 - A infração punida com cartão “amarelo” ou “vermelho” ficará a critério do árbitro da partida, de acordo com a conduta disciplinar do atleta.

4.1.2 - O "atleta" punido com cartão amarelo e, no mesmo jogo, for passivo de um outro, será excluído da partida, sua equipe ficará com um jogador a menos por 2 minutos ou até "levar" gol e cumprirá um jogo de suspensão (se sua equipe continuar na competição).

4.1.3 - O atleta punido com o cartão “vermelho” por agressão, por jogada violenta ou por conduta não condizente com o espírito do festival estará automaticamente eliminado e será suspenso pelo prazo de um ano, a contar da data da infração.

4.1.4 - Contudo poderá, excluindo os motivos do parágrafo anterior e a critério dos coordenadores, participar dos jogos da próxima fase.

4.2 - Se houver alguma irregularidade com “atletas” inscritos (de acordo com o item “DAS INSCRIÇÕES, deste regulamento) e/ou com participantes dos jogos, em qualquer fase, A EQUIPE SERÁ DESCLASSIFICADA E A PARTICIPAÇÃO VETADA NO PRÓXIMO FESTIVAL.

#### 5 – DA PREMIACÃO:

- Troféus para todos os times;
- Medalhas para Campeão, Vice-Campeão e 3º Colocado.
- Troféus para Artilheiro e Seleção escolhida entre os times finalistas.

*Os casos omissos deste regulamento e do regulamento da Confederação Brasileira de Futsal, adaptadas para este Campeonato, serão resolvidos pelo Diretor de Esportes da Capital e Coordenadores Regionais.*

**Comissão Organizadora**